



ごあいさつ



このたびは、タカラのスーパーファミコン専用ソフト「魔法ぽいぽい ぽいっと!」を、お買い上げいただきまして誠にありがとうございます。ご使用の前に、取り扱い方、使用上の注意など、この「取り扱い説明書」をよくお読みいただき、だしい使用法でご愛用ください。なお、この「取り扱い説明書」は大切に保管してください。

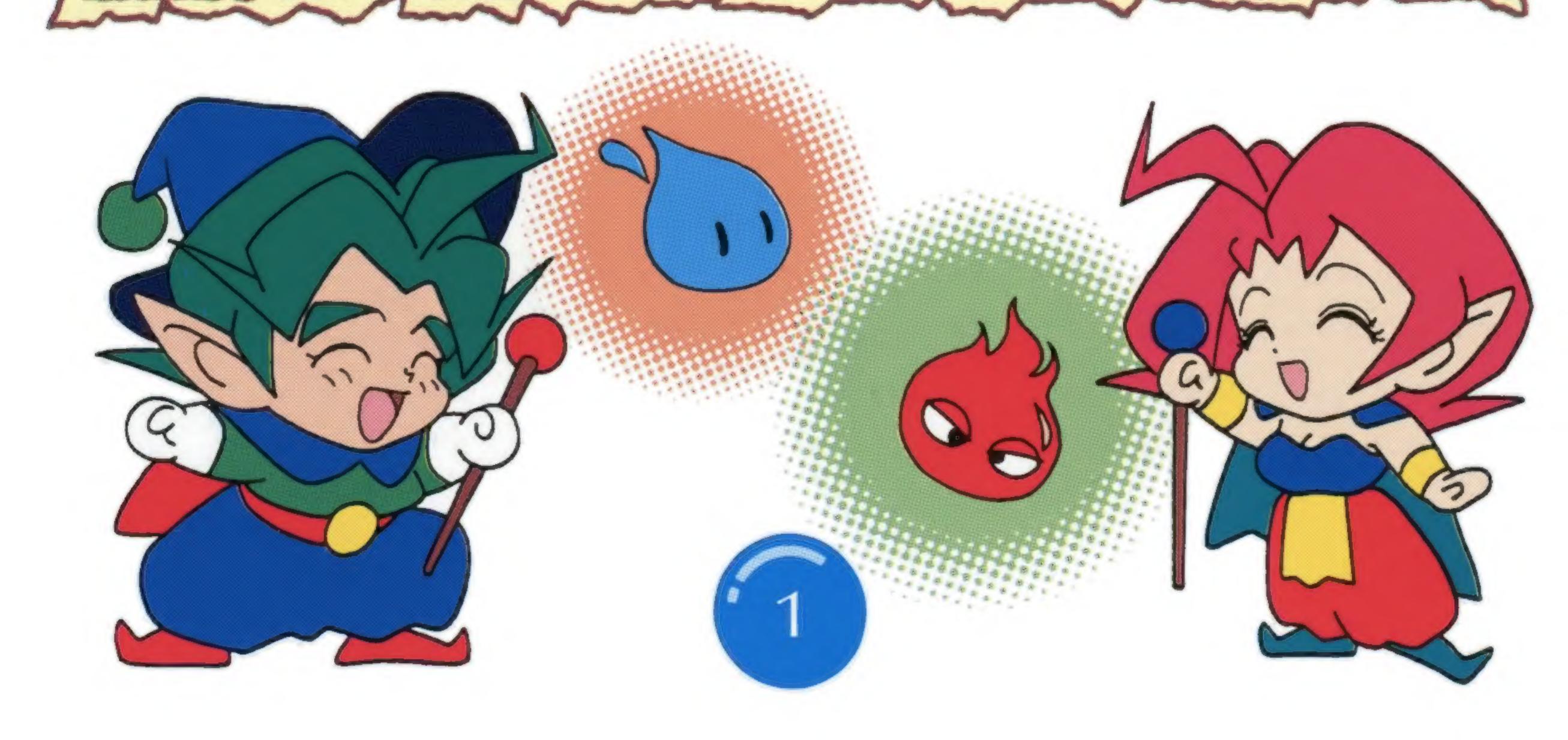
けんこうじょう あんぜん かん ちゅう い 健康上の安全に関するご注意

変れた状態や、連続して長時間にわたるプレイは、健康上好ましくありませんので避けてください。また、ごく稀に、強い光の刺激や、点滅を受けたり、テレビ画面等を見たりしている時に、一時的に筋肉のけいれんや、意識の喪失などの症状を経験した人がいます。こうした症状を経験した人は、テレビゲームをする前に必ず医師と相談してください。またテレビゲームをしていて、このような症状が起きた場合には、ゲームをやめて、医師の診断を受けてください。



45 (L''

キャラクター紹介	2
ゲームの基本ルール	
登場する精霊たち	
コントローラーの操作方法	
ゲームの始め芳	7
答ゲームの説明	
がめたの発がた。	
「ひとりでぽいつと!」の遊び芳	12
「ふたりでぽいつと!」の遊び方	20
「ひたすらぽいっと!」の遊び方	23
「おぶしよん」について	24
おたずねものモンスター一覧	25=
使用上のご注意	29



丰ヤラクター紹介

「こかちわー!

ぼくはこのゲームの主人公のニックだぽい! 世界の空和を守るために、アイシーといっしょに 注①

おたずねもののモンスターを倒す 管験の旅をしてるんだぽん!」



注① - ふたりがおたずねもののモンスターを倒すのは平和のためではなく、ただ単に「賞金」が欲しいためである。ちなみに「賞金」については「おこづかい」としか思っていないらしい。

注②一おのが力量もかえりみず、冒険に出たふたりを「無謀」といわずに 荷といおう。

キャラクターデザイン◆芦竹豊雄

「あたちはアイシー

ニックとあたちは超一流の精霊使いなのだつび!

注③

ふたりの精霊魔法があれば、どぉーんなにつおい モンスターも楽勝でやっつけるっぴ/」

注(4)

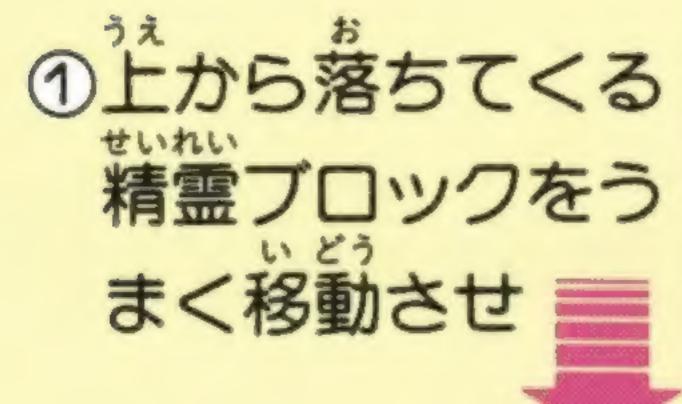


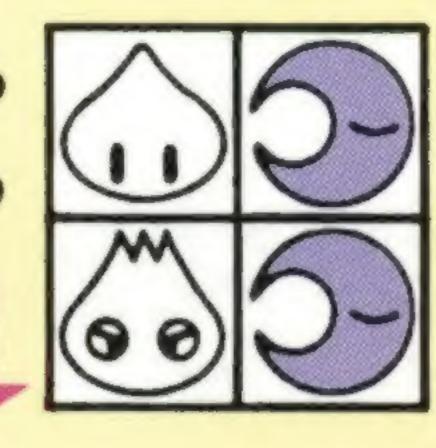
注③一うそ。ふたりともまだ未熟な精霊使いであり、通常の1/4程度のパワーしか持たない"ミニ精霊"しか呼びだせないのだ。

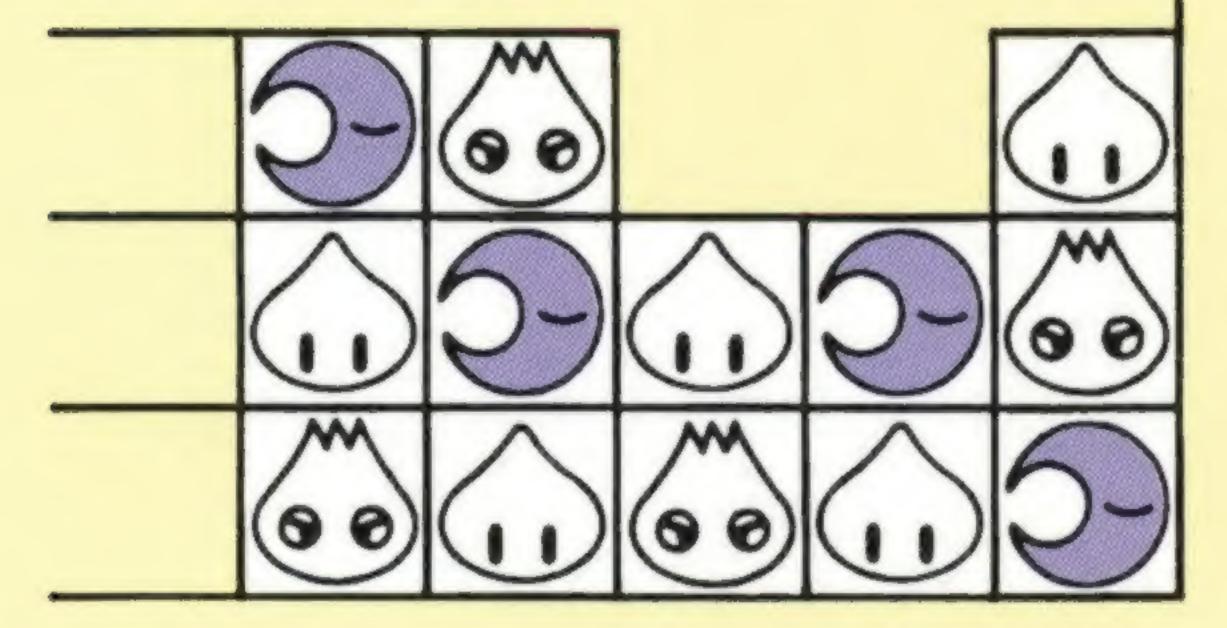
注4 - これもうそ。ふたりとも一応精霊を呼び出せるとはいえ、パワーは弱く呼び出す種類もデタラメ、メチャクチャである。プレイヤーのあなたは、ふたりが適当に呼び出した精霊をきちんと並べて精霊魔法を発動させ、相手に攻撃させなくてはならないのである。

ゲームの基本ルール

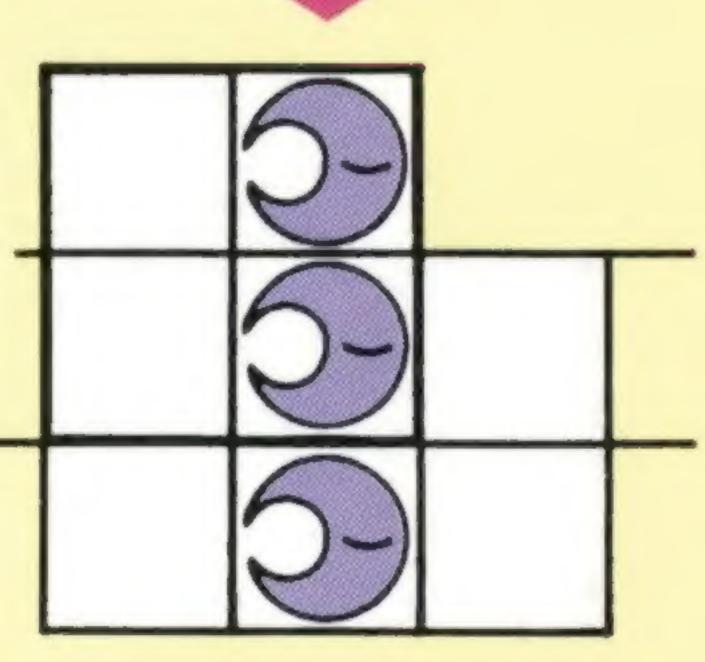
画面上部から精霊のブロックが4個1組で出てきます。それらをサボタンやABボタンなどを使って下へ落とし、同じ精霊どうしを縦、横、斜めにそろえてください。3個そろうと精霊は消え、4個以上消えると精霊魔法となって相手へ攻撃をしかけます。



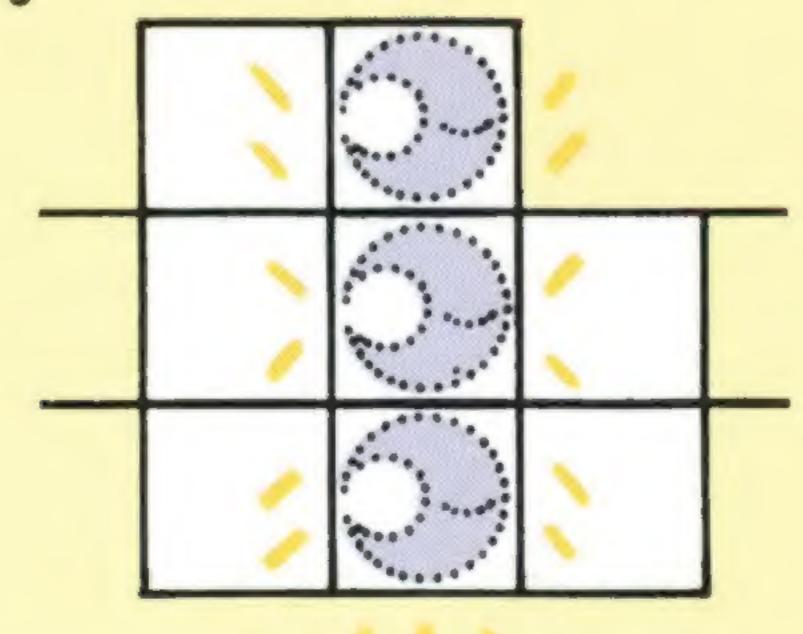




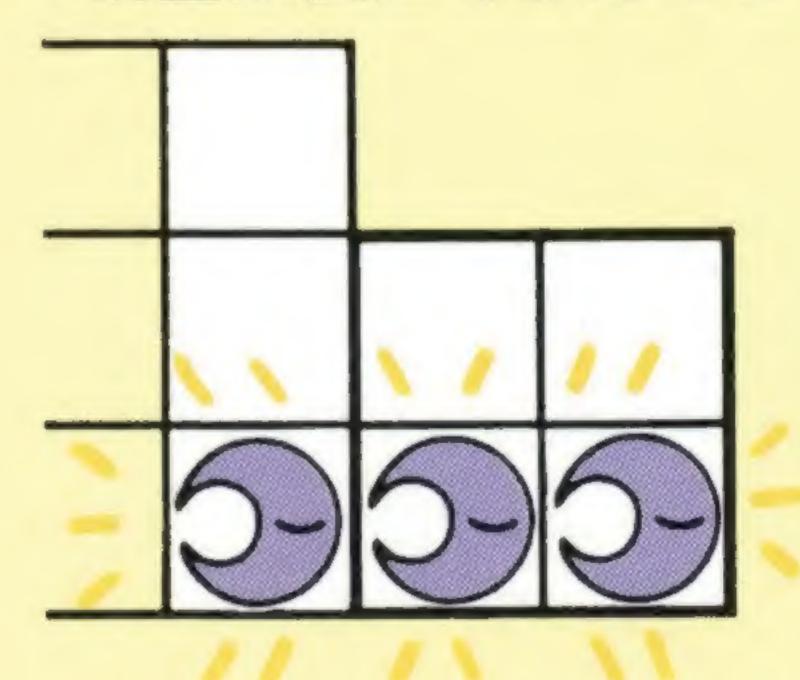
②同じ精霊を 3つ以上・ ろえると・・・



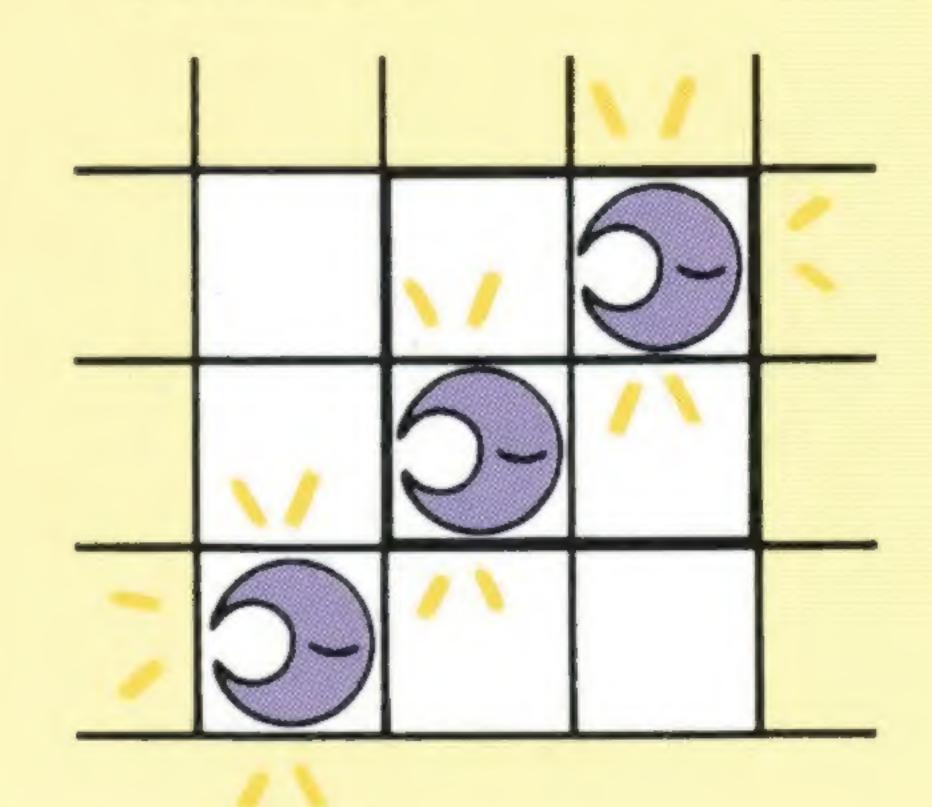
③そろつた精霊が消えます。



・精霊は横にそろえても



・ななめにそろえても 消えます。



登場する精霊たち



ツックを対象を

メラット



つきの性がない。

少手ツ手



かがかれいれがれる。水の精霊

チャッピ



きの特別を大の精霊

カサット



ったの特霊

F"31 F"31



きんがいれい金の精霊

キラリン



かったが、地域の特に

スカー

・着地すると消えてしまいます。



かりせいれい光の精霊

ピカット

●着地した時に、下の精霊と同じ 精霊を、全て消してくれる。



き、悪

事

フルット

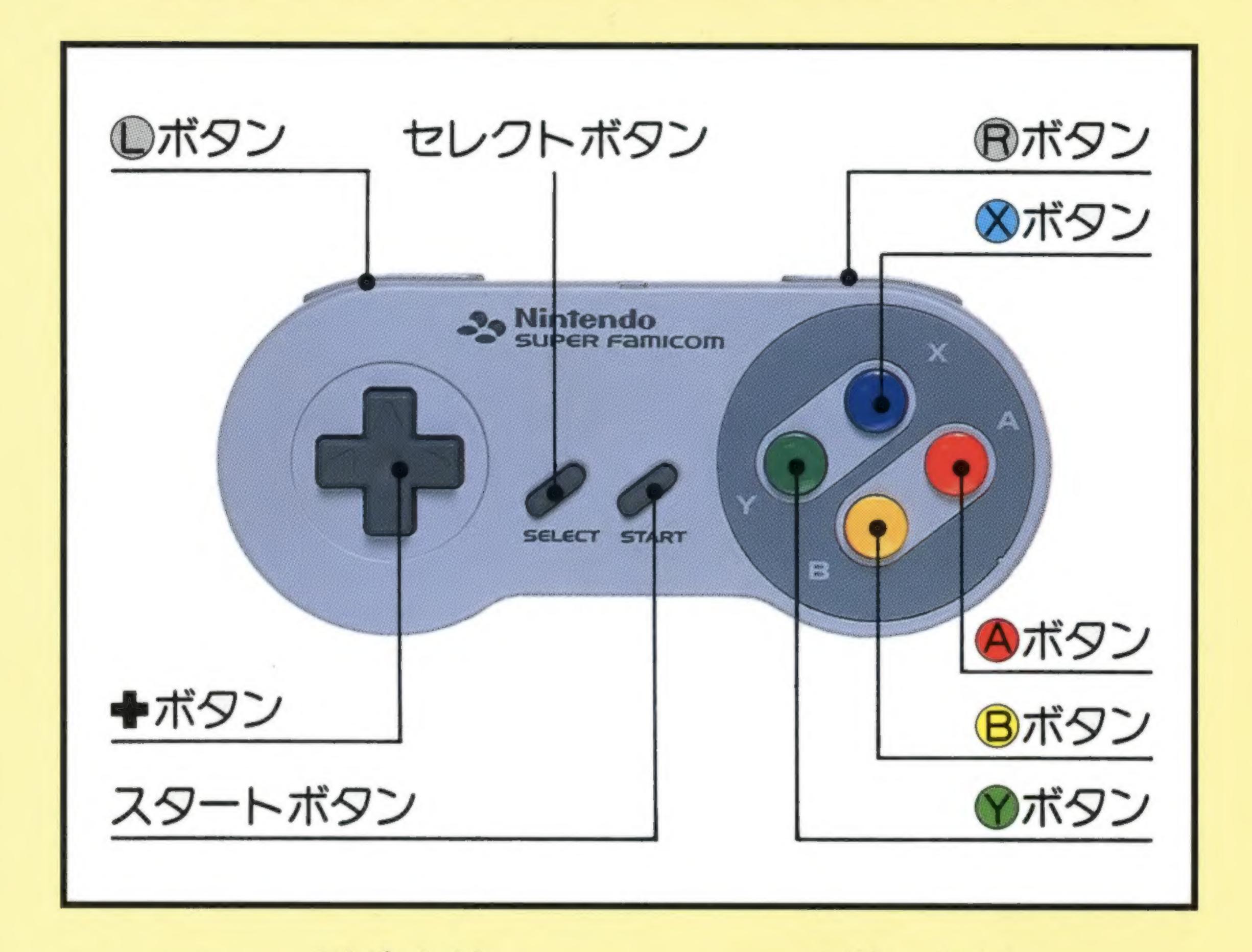
●相手から攻撃を受けた時に変身。 (その後は変身しない。)



ニコリソ・〈どつぶりモード〉だけに登場。



コントローラーの操作方法



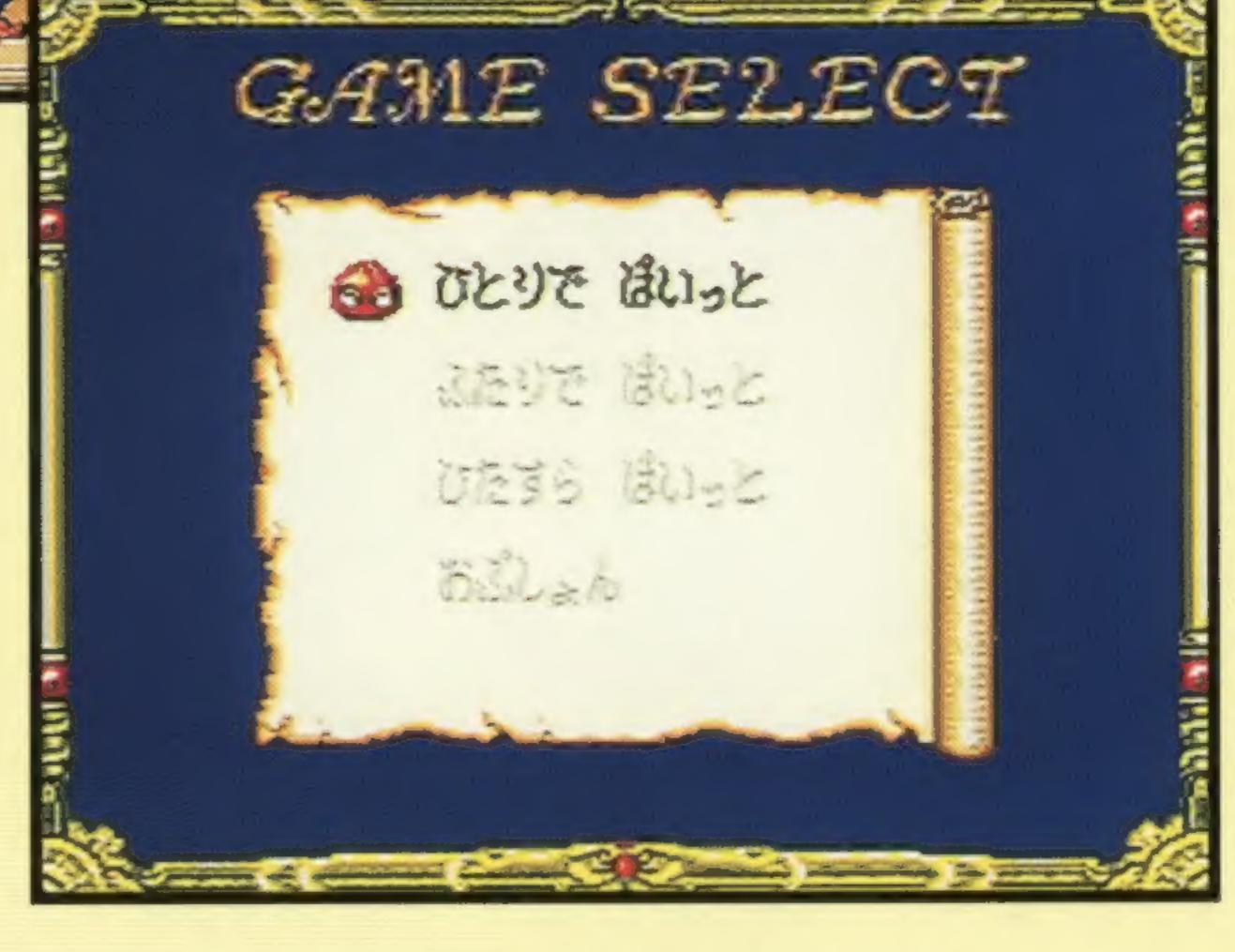
- **十**ボタン (上下左右) / カーソルの移動、選択 (左右) / 落ちてくる精霊を左右に移動させます。 (左右) / 精霊の落ちるスピードを速くします。
- ・Aボタン/決定や実行 特霊を右に回転させます。
- ・メ・Bボタン/精霊を右に回転させます。
- STARTボタン/ゲームスタートやゲームでのポーズに使 がします。

ゲームの始め芳

カセットをスーパーファミコン本体に捧し、電源スイッチをONにすると「TAKARA」のロゴマークにひきつづきタイトル画面が現れます。そのままの状態にしておくと、デモ画面が流れ続けます。タイトル画面でスタートボタンを押すと、ゲームセレクト画面になります。ゲームセレクト画面でサボタンで遊びたいものを選び、Aボタンを押してください。







デモ画面のときにスタートボタンを押すと、すぐにタイトル画面を 出すことができるっぴ。

各ゲームの説明

400とりでほいっと14

ひとりで遊ぶ時は、これを選び ます。1円側がプレイヤーで、 2P側がコンピューターです。 <モンスターモード><VSモ ード>はコンピューターとの対 戦、くどつぷりモード>は自分 だけで行うクイズ形式のモード です。





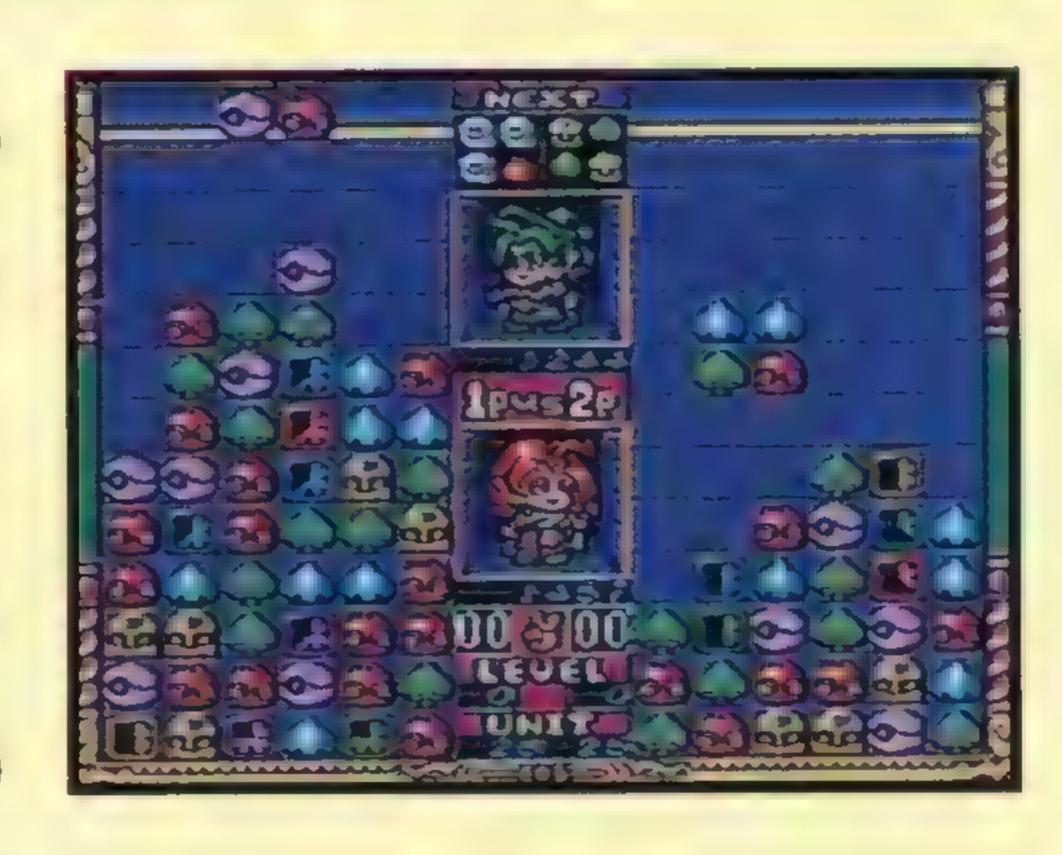




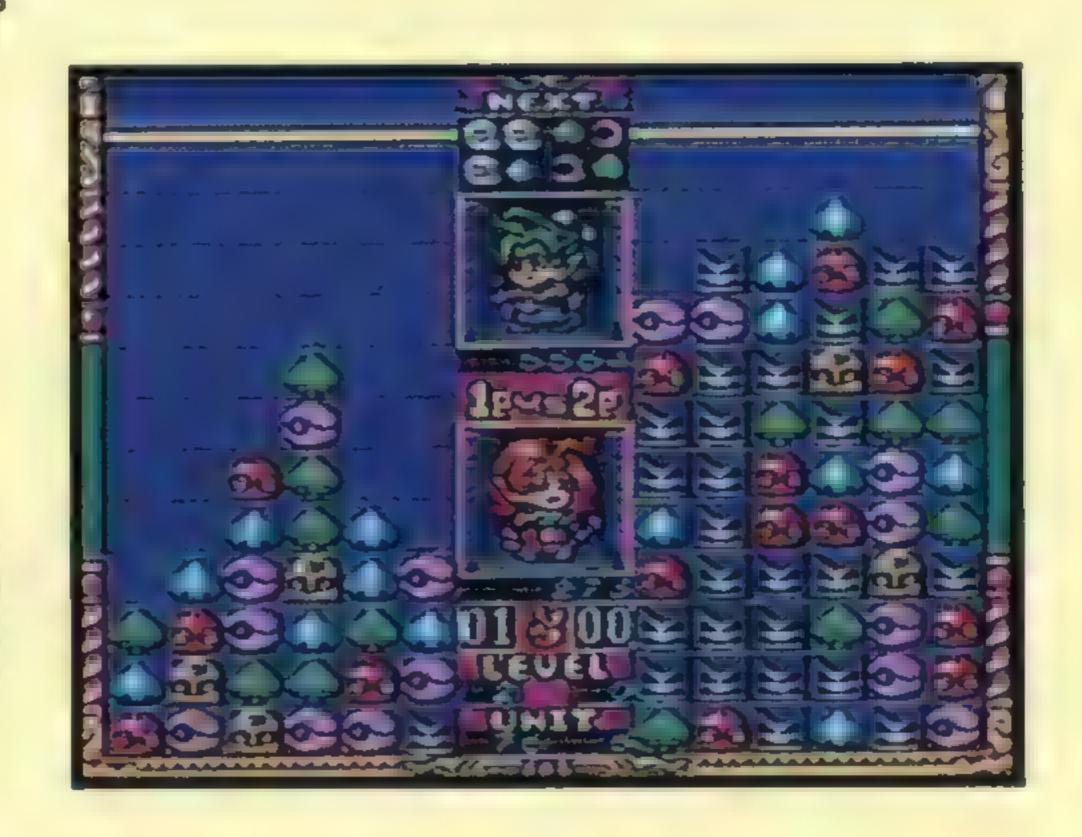


今3万世りでほいうと/今

1プレイヤー対2プレイヤーの対域で遊ぶ時は、これを選びます。 <とけいモード>と <あくりようモード>の2つのモードがあります。 お互いに3段階の設定ができ、ハンディキャップをつけることができます。







今ひたすらほいうとノ今

練習モードともいえるもので、 1プレイヤー、2プレイヤーがそれぞれ独立した状態で遊べます。(相手への攻撃はありません。) 最初はこのモードで遊び、ゲームのコツをつかむのがよいでしよう。





ここでは基本となる2つのモードについての画面の見方を説答モードの説明の欄を参照してください。



- ①精霊ブロック ②次に落ちる精霊ブロック
- ③最高得点…「ひとりでぼいっと」」の〈モンスターモード〉 だけに表示されます。
- ④得 点……得点は精霊を3個以上そろえて消した時、また、中ボタンの下を使って精霊を早く下へ落とした時に加算されます。

朔します。これ以外のモードについては、次のページ以降の



- り現在のレベル
- のプレイヤーキャラクター
- たいりょく 9モンスターの体が
- 10モンスター側の得点
- 13モンスター側レベル
- 14)モンスター側の消した精霊の数

- 6消した精霊の数
- 8勝利回数
- ⑩モンスタ
- 12 モンスター側勝利回数

「ひとりでほいっと!」の遊び方

ゲームセレクト画面で「ひとりでぽいっと!」を選び一ボタンを押すと下のモードセレクト画面になります。ここで遊びたいモードを中ボタンの上下で選びます。また、〈モンスターモード〉〈VSモード〉では、中ボタンの左右を使ってニックかアイシーのどちらかのキャラクターを選ぶことができます。(ニック、アイシーの選択によってのゲーム内容の変化はありません。)

すべてを選択したあとAボタンを押せばゲームスタートと なります。



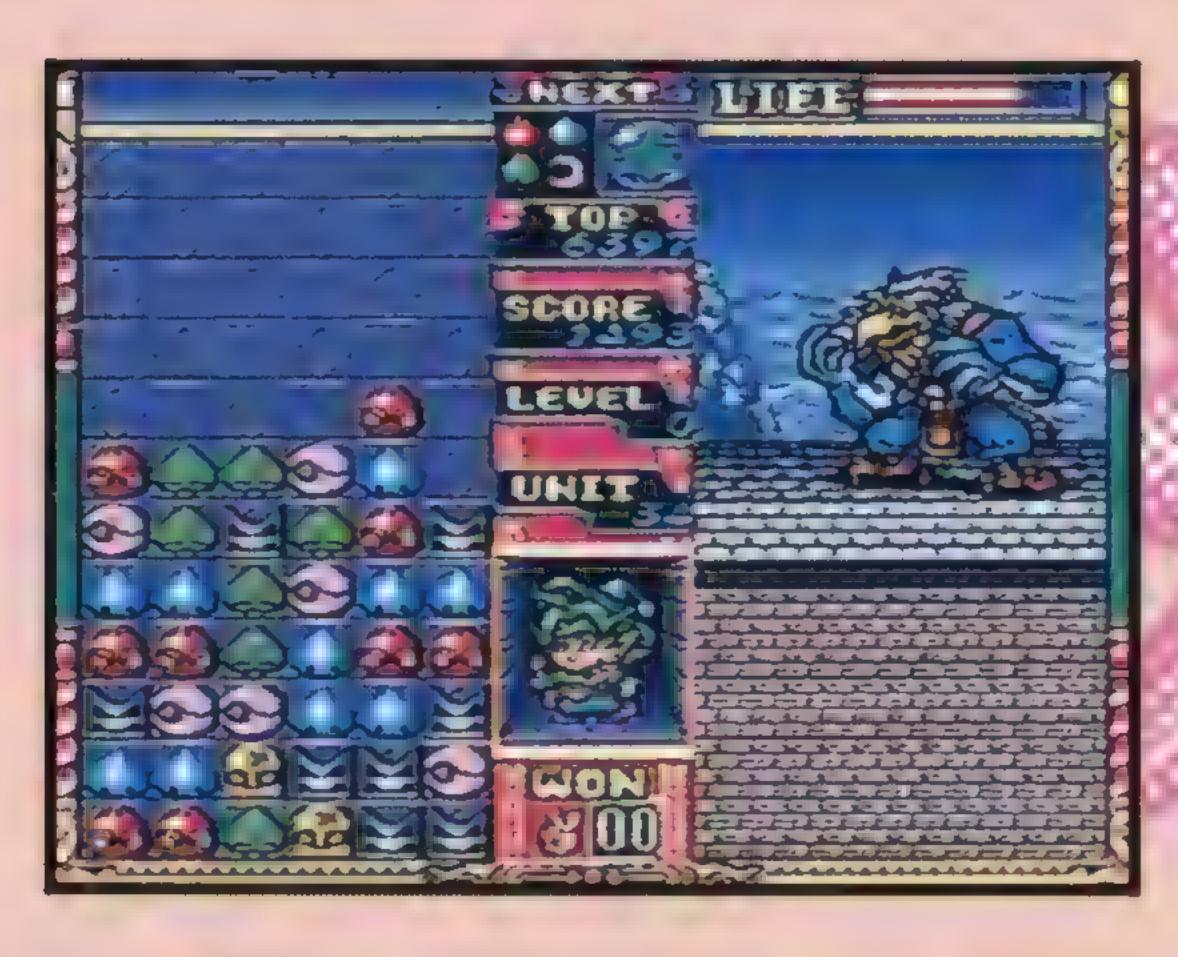


Nick Sick Ocey



今モンスターモードや

このモードは、モンスター(全12体)との対戦です。落ちてくる4個1組の精霊ブロックを組み合わせて同じ精霊をそろえてください。4個以上の精霊を消すと消えた精霊に応じた魔法がモンスターにかかり、モンスターを上に押しあげます。(消した精霊の数が多いと、モンスターの上がる度合いも多くなります。)モンスターを天井まで押しあげ、「上下三がゼロになれば1ステージクリアとなります。





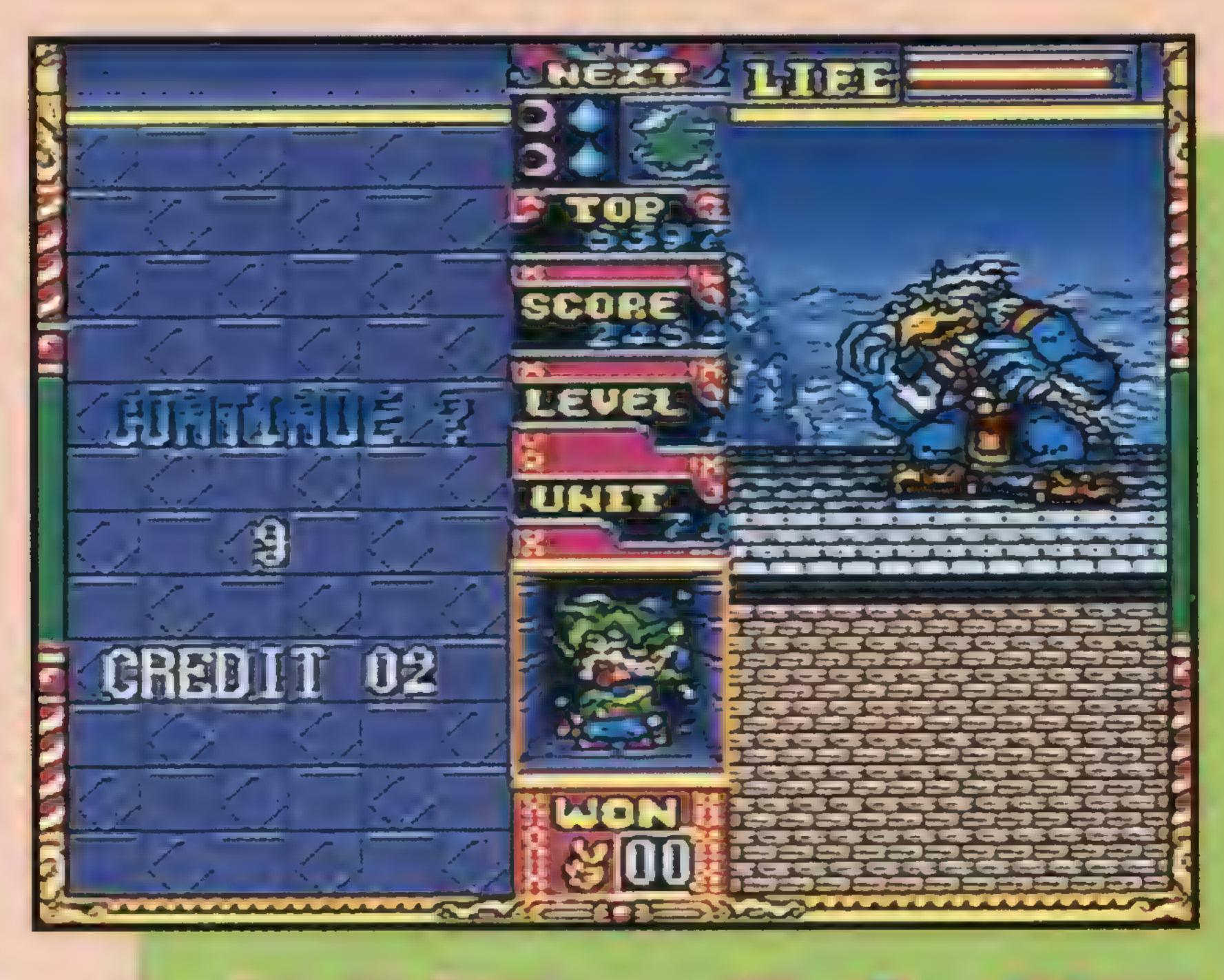


ゲームや、モンスターがプレイヤーに向かって攻撃をしかけてきます。モンスターの攻撃を受けた精霊は"悪霊"に変身してしまい、この悪霊も3個以上縦、横、斜めにそろえないと消えません。

モンスターを倒して1つのステージがクリアになると、天 井まで上がっていた床が下へ戻り、次のモンスターが登場 します。前のステージで悪霊になったものは、このステー ジとステージの間ですべて消滅します。

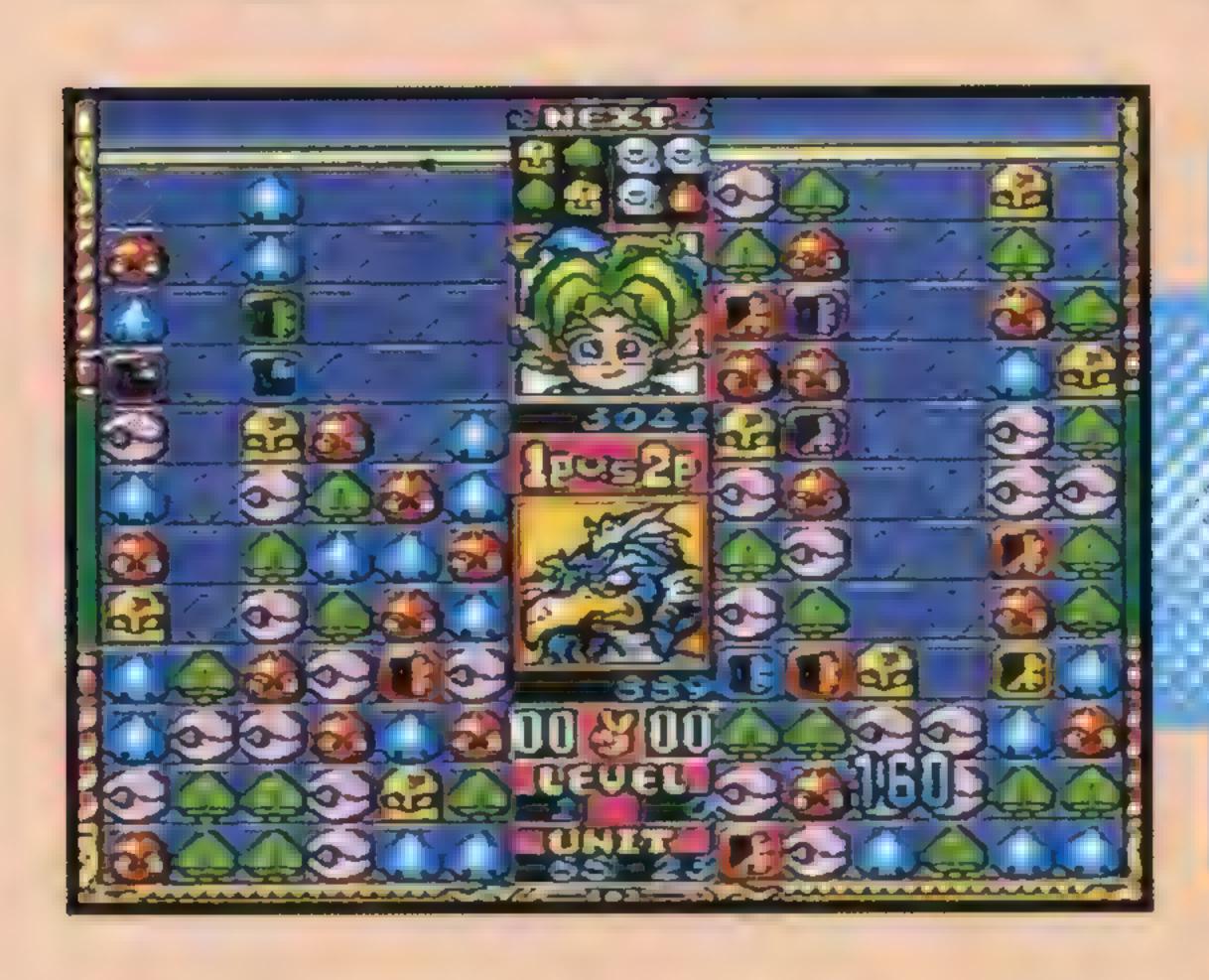
◆ゲームオーバーについて

ゲーム中、画面の上まで精霊ブロックが積まれ、次の精霊ブロックが下へ落とせなくなったらゲームオーバーになります。ゲームオーバーになると下の画面となり、ここでカウントが始まります。カウントが0になる前に〇ボタンを押せばコンティニューとなりモンスターは一番下の位置まで美り、再度ゲームが始まります。ゲームをやめたい時は、Bボタンでカウントの早送りができます。



多VSモードの

このモードは、コンピューターとの対戦(全12ステージ)です。〈モンスターモード〉と同じように精霊をそろえて消してください。4個以上の精霊を消すと、コンピューター側の画面の精霊のどれかを「時計」に変身させます。







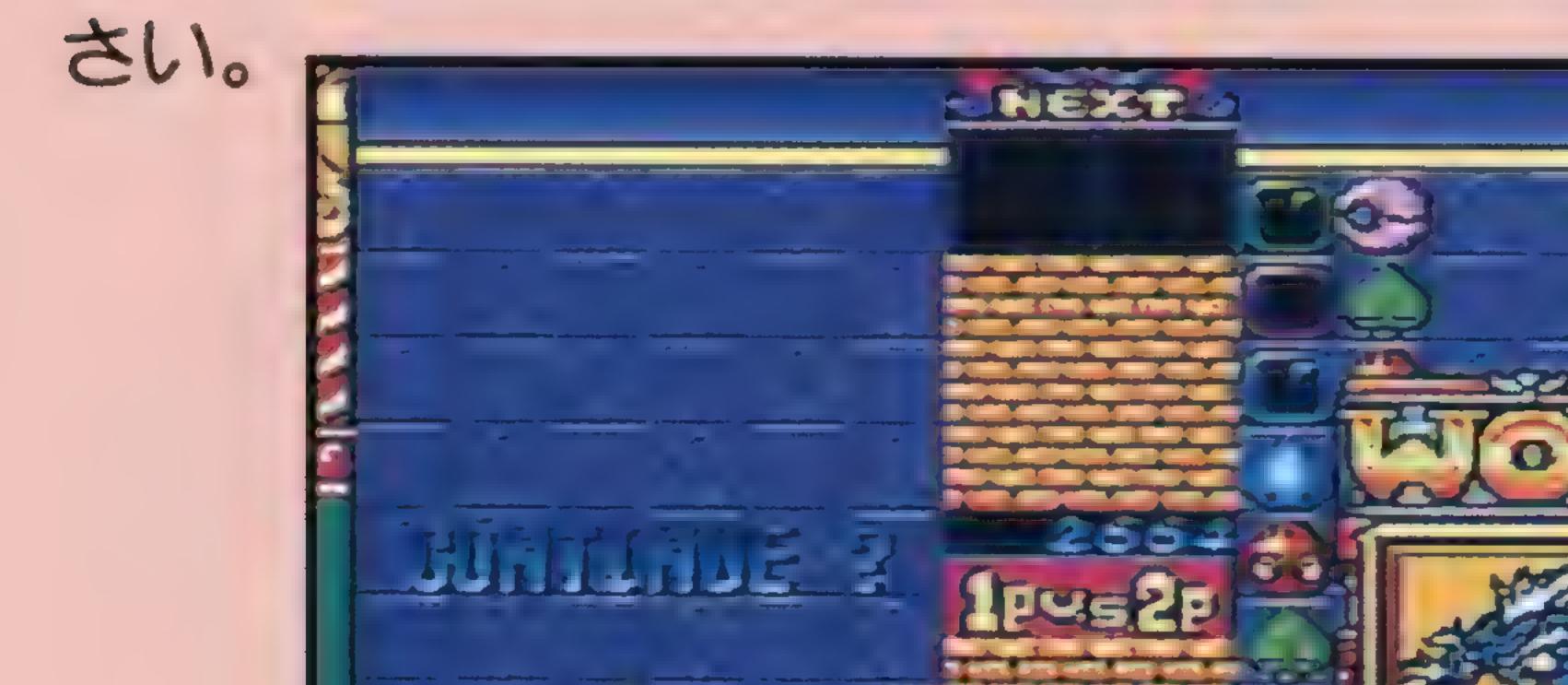
「時計」に変身した精霊は、一定時間その精霊の力を失い がりに売の精霊と同じものがとなりに2つ(縦、横、斜めに)

コンピューター側の画面の上まで、精霊ブロックが積まれたらステージクリアとなり、次のステージへ移ります。 (クリア時に残っていた精霊はなくなり、声び画面上に何もない状態で対戦が始まります。)



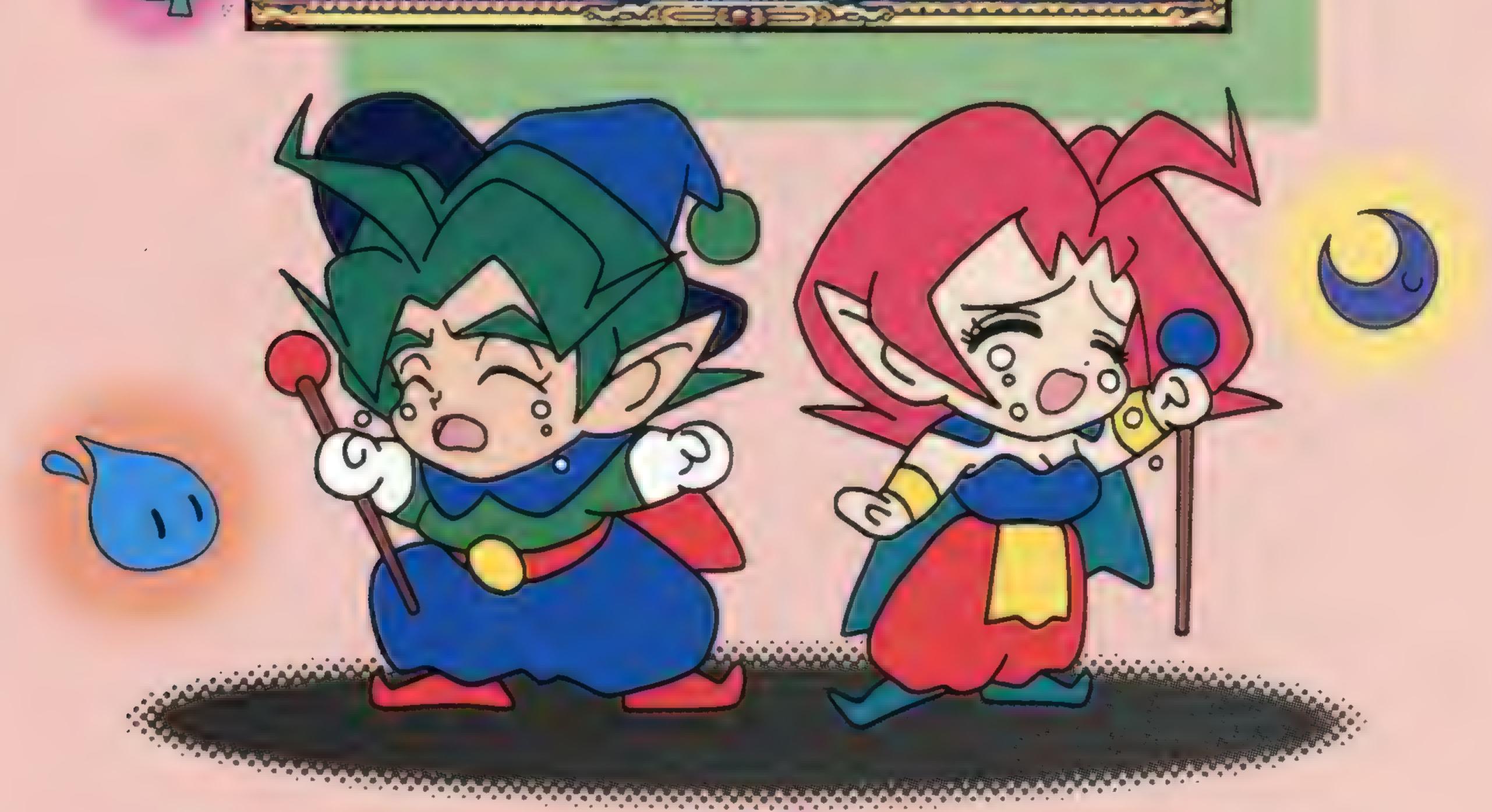
「時計」は一定時間たつと、元の精霊の姿にもどるんだぼい。

自分の画面の上まで精霊ブロックが積まれ、次の精霊ブロックが下へ落とせなくなったらゲームオーバーになります。ゲームオーバーになると下の画面になり、ここでコンティニューのカウントが始まります。カウントが0になる前に ○ボタンを押せば声び同じステージから遊ぶことができます。ゲームをやめたい時は ◎ボタンでカウントを早めて下



CREDIT 01

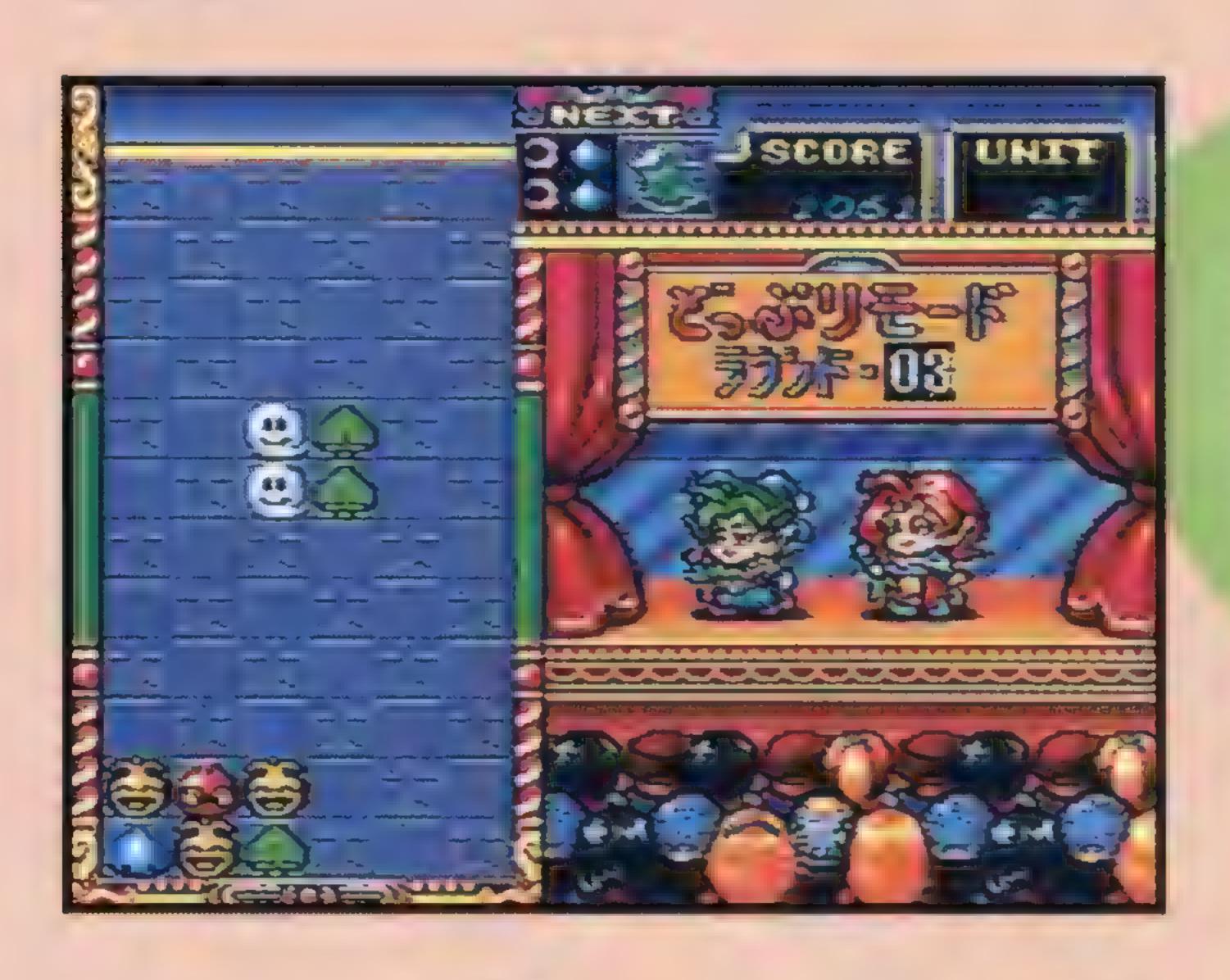




UNIT

のどうがり毛ードの

このモードはクイズ形式のモードで、全50ステージあります。「ぽいっと!」の基本的な遊び方をマスターした方にトライしていただきたい上級者用モードです。ぜひ、他のモードを遊んでゲームのコツをつかんでから挑戦してください。





スクリーンの中に、あらかじめ精霊ブロックがいくつか積まれています。この中にある点滅している「笑いの精霊」に注目してください。くどっぷりモード〉では、「笑いの精霊」を縦、横、斜めにそろえるとステージクリアとなります。はじめは画面の中に「笑いの精霊」が3個ありますが、ステージが進むに従って1個ずつ増え、最大6個までが1画面中に登場します。

「笑いの精霊」は、他の精霊と違い、3値以上そろえても消えないという特性を持っています。画面中の「笑いの精霊」を全て(4値なら4値、6値なら6値)を縦、横、斜めにそろえてください。

◆はじめて遊ぶさき

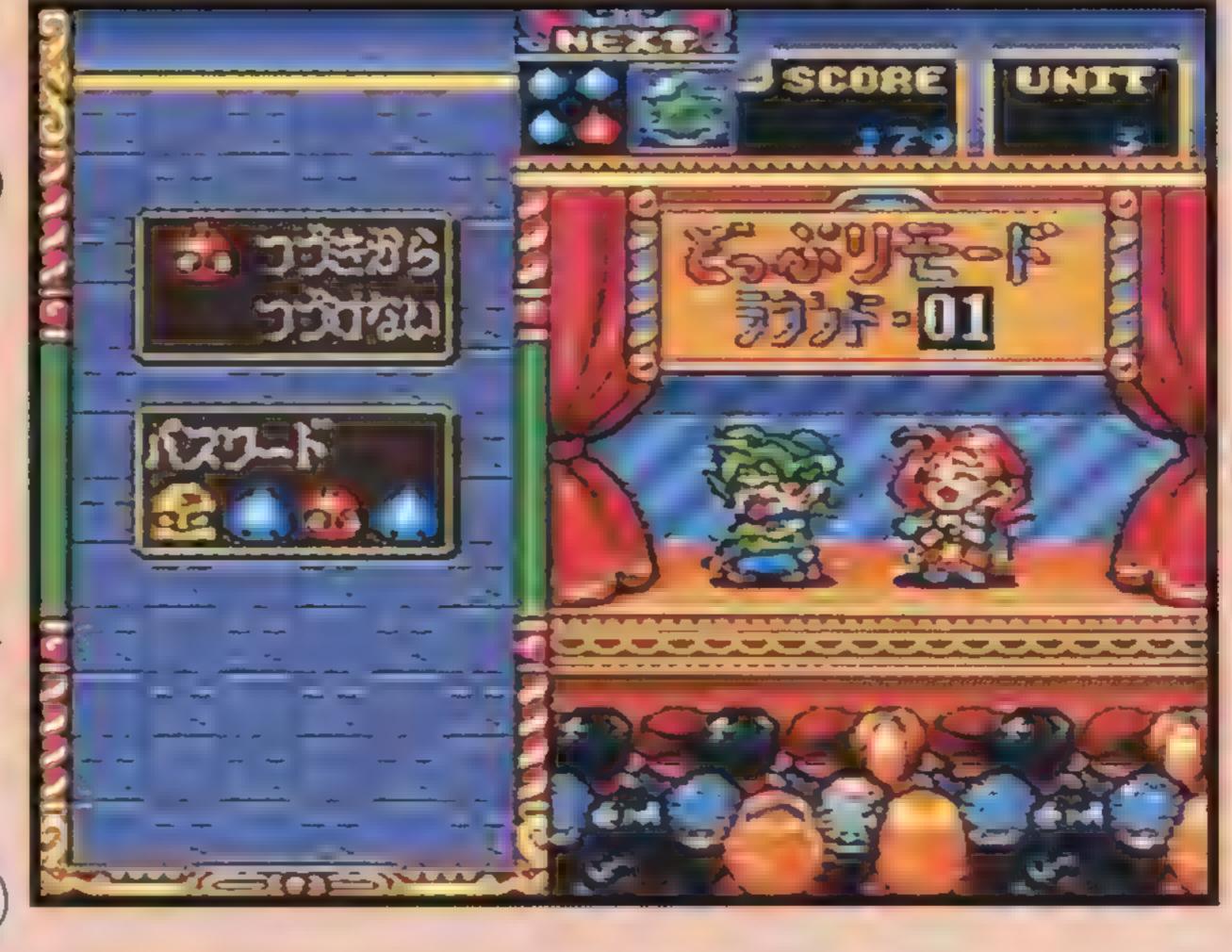
はじめて遊ぶときは白の画面で「はじめから」を選んでください。つづいて、ラウンド1のゲーム画面になります。

他のモードと同様に上から精霊ブロックが落ちていた。 きますので、「笑いの精霊」が一刻に並ぶように 大きない。 で、ないないの特霊を消して、 で、大きない。



他のモードと筒じように、精霊ブロックが下へ落とせなく なったらゲームオーバーになります。ゲームオーバーにな

ると®の画面となり、ここで「つづきから」か「つづきから」を選べます。 「つづきから」を選ぶと、 ひきつづき同じラウンドを遊ぶことができます。

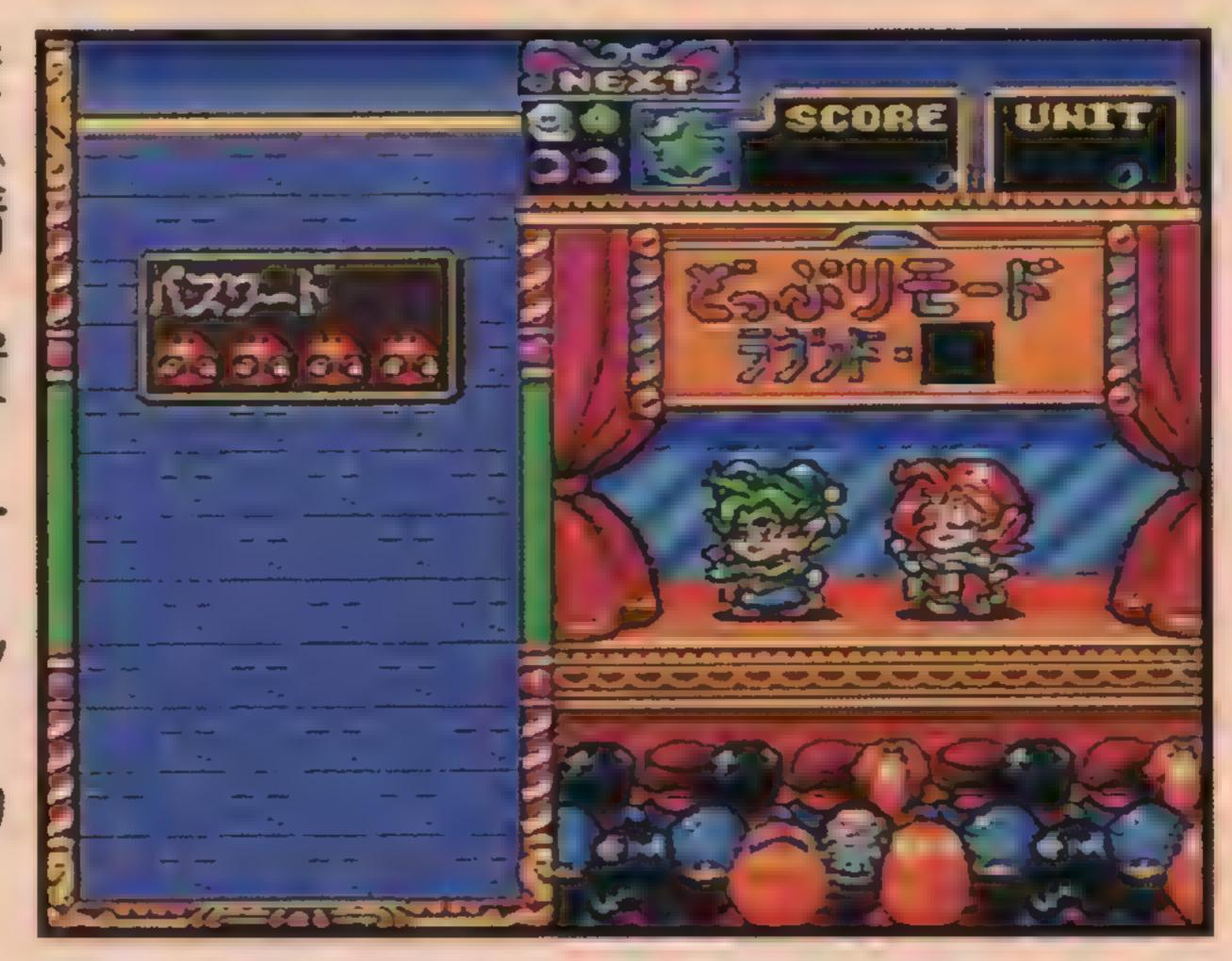


「つづけない」を選ぶと、タイトル画面に戻ります。この Bの画面中のパスワードを、次回遊ぶときのために書き取っておきましよう。

◆つづきから遊ぶさき

○の画面で「つづきから」を選ぶと○の画面となり、パスワードを入力すると、前回ゲームオーバーになったラウン

ドから遊ぶことができまい精を す。サボタンの上でで指 っ変わり、左右で位置が変わります。パスワードを入ります。 ドを入ります。 ドを入りまないして、 が変わりまないでで決定するとが回のラウンドの画面が現れます。



パスワードがまちがっていると、歯歯が現れないので注意するっぴ。



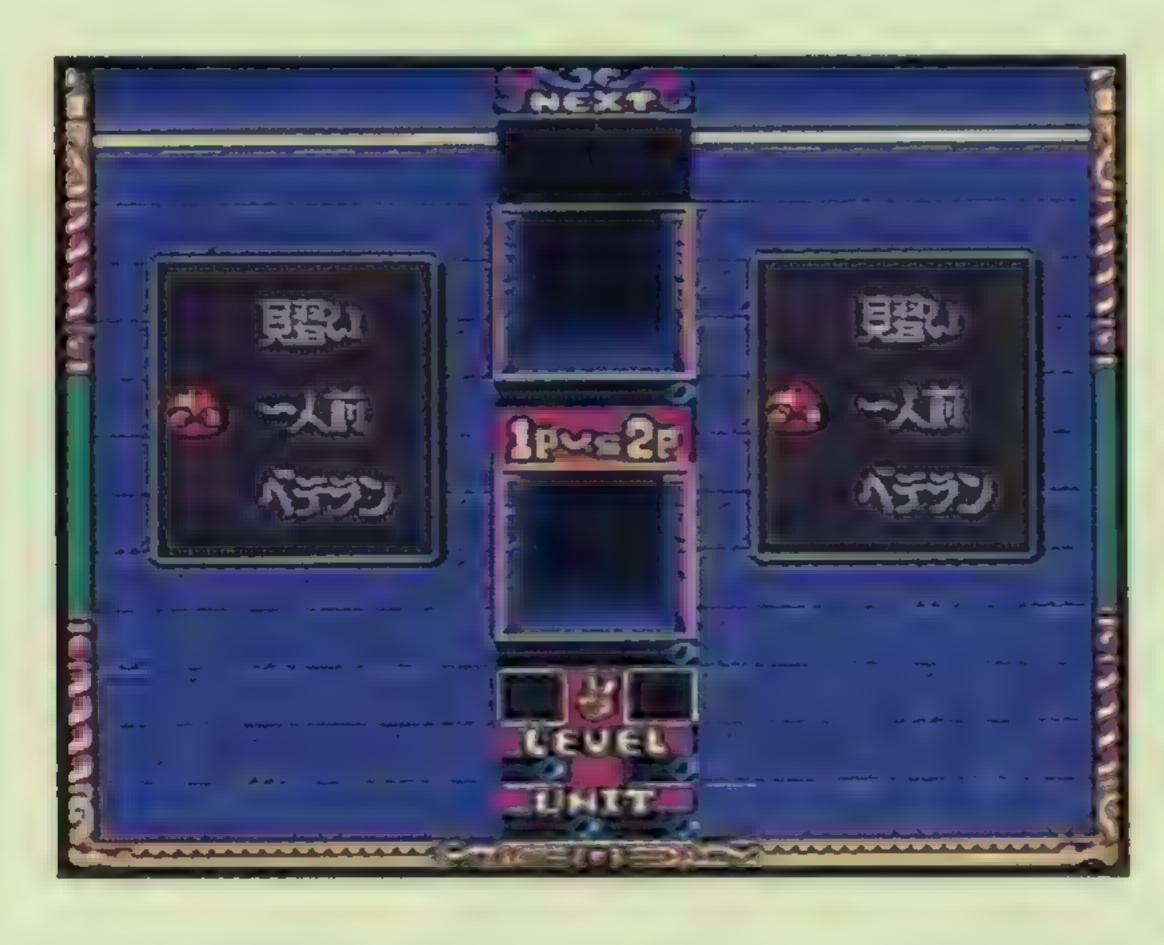




「ふたりでほいっと!」の進び方

ゲームセレクト画面で「ふたりでぽいっと!」を選びAボタンを押すと着のモードセレクト画面になります。遊びたいモードを、サボタンとAボタンで決定してください。





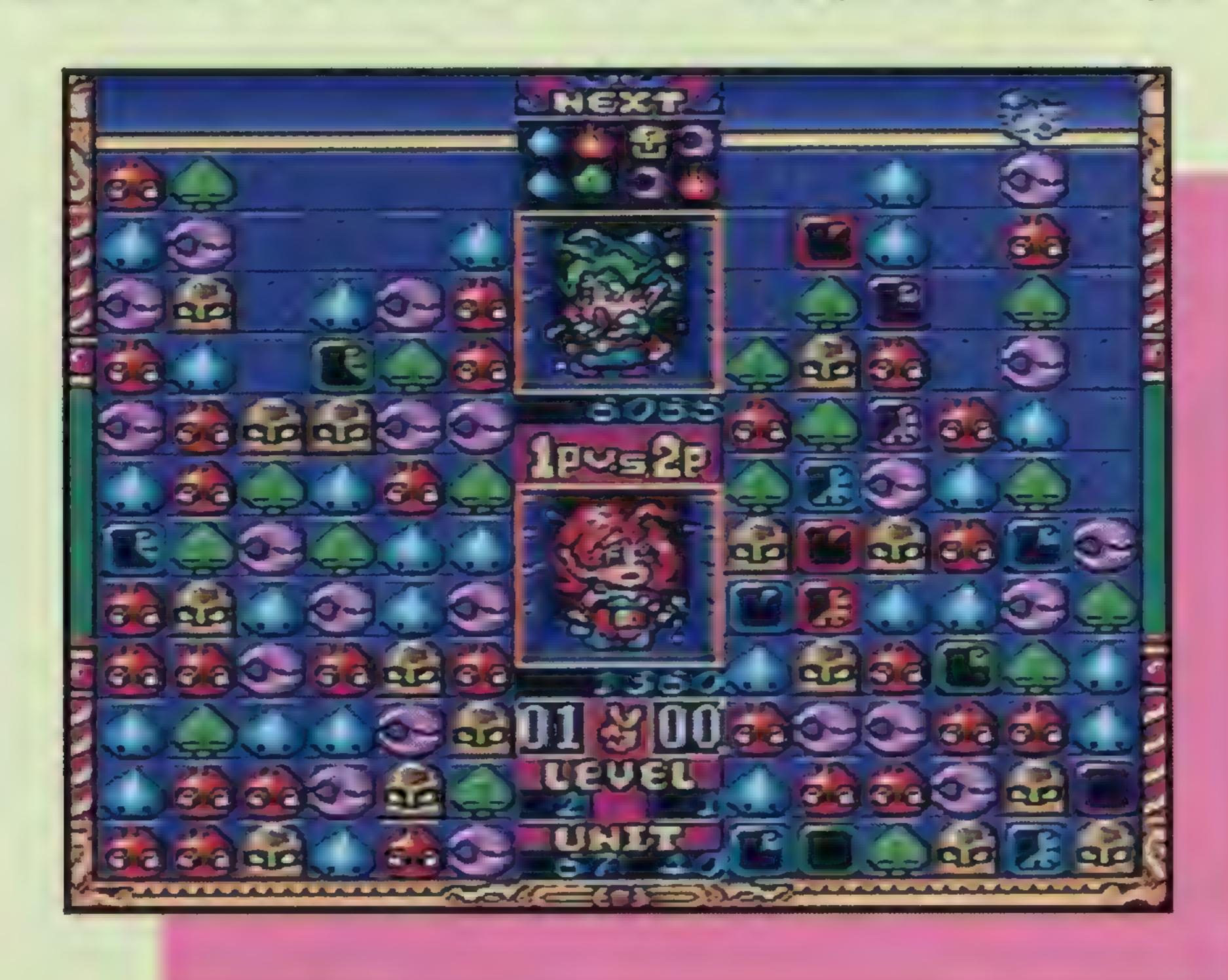
モードを決定すると左の画館になり、お互いのレベルを調整することができます。見いない。見いない。見いないできます。見いないできます。できまずかべテランの順に、特霊の落下するスピードが速くなります。

サボタンの上下でレベルを選び、 ○ボタンで決定して下さい。 1プレイヤー、 2プレイヤーのレベルが決定されると、 ゲームスタートになります。



「ふたりでぽいっと!」では1P がかボック、2P側がアイシーと いうように、キャラクターが決ま っているので注意するんだぽい。

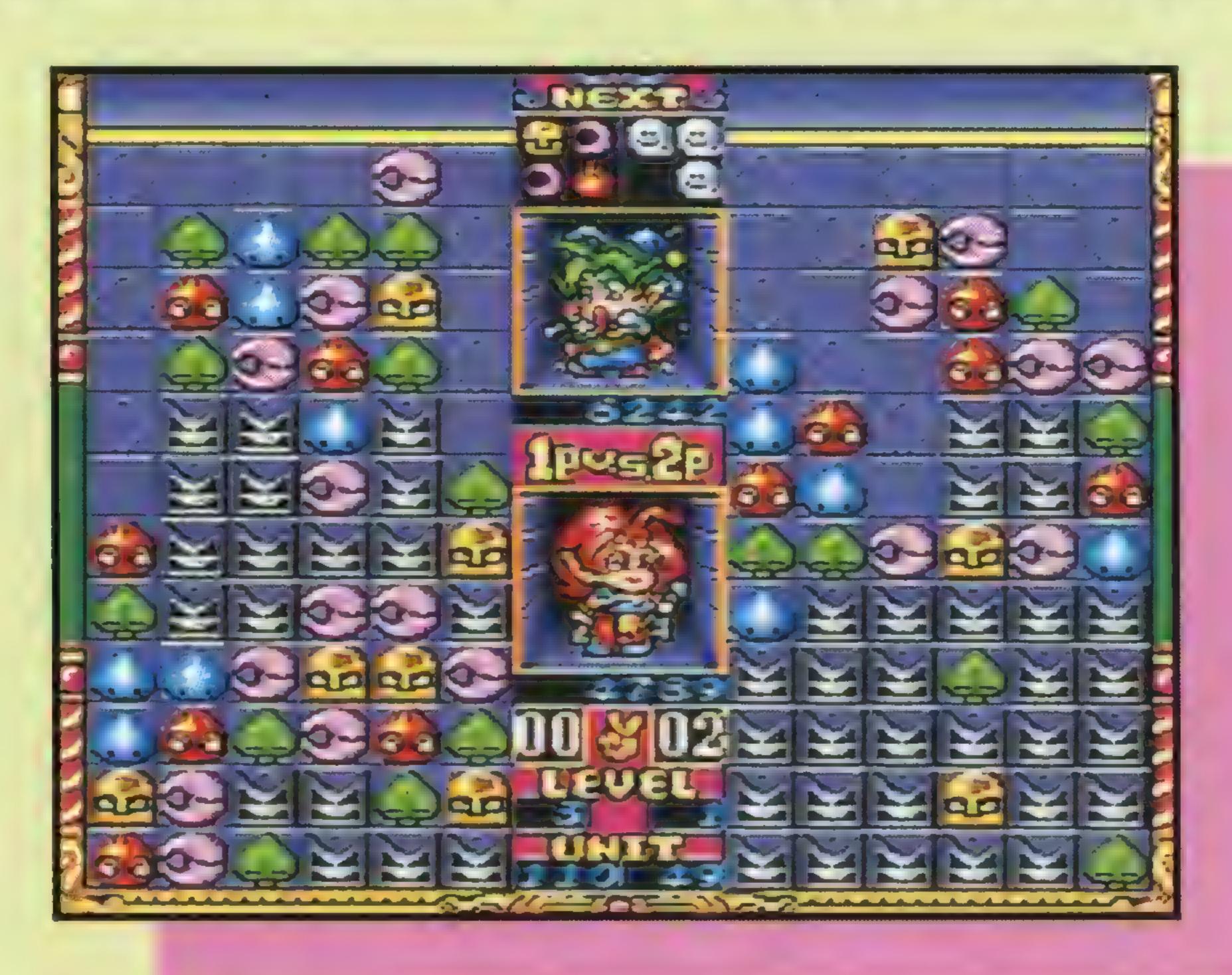
このモードは、「ひとりでぽいっと!」の〈VSモード〉と同じ対戦を人間同士で行うモードです。4個以上の精霊を消すと、相手画面の精霊のどれかが時計に変身します。 がかんの上まで精霊ブロックが積まれ、次の精霊ブロックが下へ落とせなくなったプレイヤーが負けとなります。





今あくりょうモード令

くとけいモード〉と同じ形式で、4個以上の精霊を消すと 相手画面の精霊のどれかが悪霊に変身します。この悪霊は画 の内で1段以上、下に落とすと消滅させることができます。 画面の上まで精霊ブロックが積まれ、次の精霊ブロックが 下へ落とせなくなったプレイヤーが負けとなります。





「ひとりでぽいっと!」の〈モンスターモード〉のように、整霊を3個以上縦、横、斜めにそろえても消えないので十分注意するつぴ。

「ひたすらぼいっと!」の遊び方

ゲームセレクト画面で「ひたすらぼいっと!」を選びAボタンを押してから、遊ぶ側のコントローラーのスタートボタンを押して下さい。次にレベルを選び、Aボタンを押すとゲームがスタートします。

これは練習用とも言えるモードで、自労の画面内でひたすら精霊を消し続けるモードです。2P側のプレイヤーは、2コントローラーのスタートボタンを押すことで、途中から参加することができます。



1プレイヤー、2プレイヤー
かんの攻撃はないんだぼい。

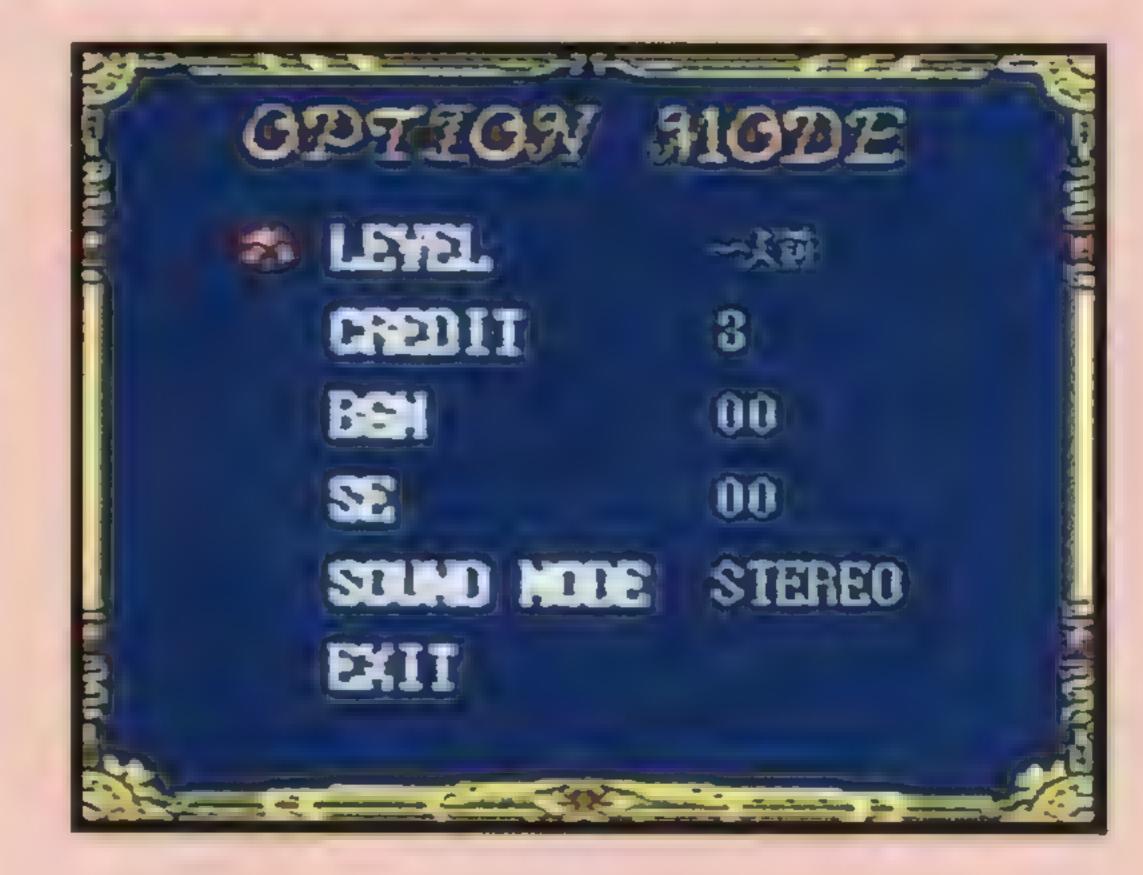


「おぶしまん」について

ゲームセレクト画面で「おぷしよん」を選び一ボタンを押 すと下の画面になり、各種の設定を変更したりすることが できます。サボタンの上下で項目を選び、左右で変更して ください。EXITに合わせてロボタンを押せば、再びゲー

ムセレクト画面に戻ります。

「おぶしよん」はリセットボ タンを押すか、電源を切ると 最初の設定にもどります。



- ・LEVEL /「ひとりでぼいっと!」のくモンスター モード>と〈VSモード〉の精霊の落下 するスピードを変更できます。 発いすべかが、 見習いす一人前すべテランの順に速く落 下します。
- ・CREDIT / 「ひとりでぽいっと!」のくモンスター モード>と<VSモード>のコンティニ ユー回数を変えることができます。
- ●BGM、SE/サボタンの左右でナンバーを変え、Aボ タンを押すと、それぞれのBGM、SE を聴くことができます。
- ・SOUND MODE/モノラルテレビで遊ぶ場合は「MONA URAL」にしてください。

おたずねものモンスター一覧









使用上のご注意

- 1) ご使用後はACアダプタをコンセントから必ず抜いておいてく ださい。
- 2) テレビ

 の

 からできるだけ
 離れてゲームをしてください。
- 3) 長時間ゲームをする時は、健康のため、1時間ないし2時間ごとに10分~15分の小休止をしてください。
- 4) 精密機器ですので、極端な温度条件下での使用や保管および強いショックを避けてください。また絶対に分解しないでください。
- 5) 端子部に手を触れたり、水にぬらすなど、汚さないようにして 下さい。故障の原因となります。
- 6) シンナー、ベンジン、アルコール等の揮発油でふかないでくだ さい。
- 7) スーパーファミコンにプロジェクションテレビ(スクリーン投 影方式のテレビ)を接続すると残像現象(画面ヤケ)が生じる ため、接続しないでください。
- ●ゲーム内容についての電話でのお問い合せには、一切、お答 えできませんのでご了承ください。
- ●商品には万全の注意をはらっておりますが、プログラム上、 予期できない不都合が発見される場合がありますので、万一 誤動作等を起こすような場合がございましたら、弊社まで、ご 一報くださいますようお願いいたします。

MADE IN JAPAN

FOR SALE and USE IN JAPAN ONLY. BUSINESS USE and RENTAL PROHIBITED. 本品の輸出、使用営業及び賃貸を禁じます。



お買い上げのお客さまへ

このたびは当社製品をお買い上げ頂きまして、誠にありがとうございます。 製品についてお気付の点がございましたらお手数ですが、「お客さまサービスセンター」までご連絡くださいますようお願いします。

株式会社归加ラ

タカラお客さまサービスセンター

由 〒125 東京都葛飾区青戸4-19-16

到[(03)3602-3030

十 〒540 大阪市中央区谷町5-6-14(上町ヒル3階)

阪(06) 765-9911

※電話受付時間:月~金曜日(除く祝日)10時~17時

スーパーファミコン。は任天堂の商標です。